Bisagno memory

Come si gioca

(1 giocatore)

1. Stampa la pagina 2 e incollala su di un cartoncino colorato.
2. Ritaglia o fatti aiutare da un grande a ritagliare dalla pagina 2 le 10 figure e otterrai le carte per giocare.
3. Mischia le carte e disponile su di un tavolo capovolte, in modo che le figure rimangano coperte.
4. Gira due carte;
   - Se sono uguali le lasci scoperte e ne giri altre due provando a cercare un'altra coppia.
   - Se sono diverse, le giri nuovamente e riprovi a cercare un'altra coppia.
5. Quando trovi tutte le coppie, hai vinto!

Buon divertimento!!

(2 o più giocatori)

Ogni giocatore, a turno, gira due carte;

- Se sono uguali, si aggiudica un punto, le lascia scoperte e mantiene il turno continuando a cercare un'altra coppia e così via, fino a che non ne trova due diverse.
- Se sono diverse, le gira nuovamente e il turno passa al giocatore successivo.
- Il gioco termina quando tutte le carte sono state scoperte.

  Vince chi ha ottenuto il miglior punteggio.

VARIANTI

Per i più bravi

Nelle pagine 3 e 4 trovi altre 10 coppie da aggiungere a quelle della pagina 2, in modo da giocare con 30 carte.

ATTENZIONE: Sono inserite anche due **carte intruso***, che, se scoperte durante il gioco, fanno passare il turno al giocatore successivo.

* Le carte intruso raffigurano animali che non vivono nel Bisagno

Airone cenerino

Airone cenerino

Fagiano

Fagiano

Germano reale

Germano reale

Anatra muta

Anatra muta

Gabbiano reale

Gabbiano reale

Lucertola

Cornacchia grigia

Oca bianca

Piccione

Tortora

Gallinella d'acqua

Pulcino

Ballerina bianca

Carta intruso: Koala

Carta intruso: Canguro

Lucertola

Cornacchia grigia

Oca bianca

Piccione

Tortora

Gallinella d'acqua

Pulcino

Ballerina bianca

Carta intruso: Elefante

Carta intruso: Zebra